

## **Täienduskoolituse õppekava: Moodulkoolitus- Vektorgraafika Adobe Illustratoriga**

### **Õppekavarühm**

Audiovisuaalsed tehnikad ja meedia tootmine

### **Õppe kogumaht ja õppe ülesehitus**

Õppe kogumaht on 54 akadeemilist tundi, millest 36 akadeemilist tundi on auditoorne õpe, 18 akadeemilist tundi on iseseisvat tööd

### **Sihtgrupp ja õppe alustamise tingimused**

Sihtgrupp – Illustratori koolitus on mõeldud neile, kes sooviksid tutvuda selle programmiga ning saada esmased oskused vektorgraafika valdkonnas.

Õppe alustamise tingimused - Koolitus eeldab elementaarseid arvutialaseid eelteadmisi. Illustratori programmi kasutamise eelteadmised ei ole vajalikud.

Õppel osalemiseks on vajalik Adobe Illustratori litsentsi või õigust tarkvara kasutamiseks.

### **Eesmärk**

Anda ülevaade programmi võimalustest ning baasteadmised ja -oskused vektorgraafikas.

### **Õpiväljundid**

Koolituse lõpuks õppija:

- valdab vektorgraafika põhikujundite kombineerimise võtteid.
- kasutab Illustratori töövahendeid vektorgraafikas ikoonide, logode või lihtsama illustratsiooni disainiks.
- haldab Illustratori värvipaletti.
- kasutab Illustratori teksti töövahendeid hästi loetava banneri või flaieri teksti kujundamiseks.
- impordib ja haldab sobivas resolutsioonis pikselgraafikat.
- Kasutab illustratsioonis objektide sulatust (blend)
- Kombineerib ühes illustratsioonis piksel- ja vektorgraafikat
- Salvestab mustreid
- Haldab edasijõudnult objekti omadusi
- Salvestab graafikastiile
- Kasutab korduvateks kujunditeks sümboleid

- Loob värvieditoriga värvilahendusi
- Kasutab ja salvestab joonte erikujulisi pintsleid

## Õppesisu

1. Uue faili alustamine ja esmased töövõtted
2. Punktidega joonistamine
3. Värvipaleti koostamine geomeetriliseks illustratsiooniks
4. Värvisulatus (Gradient) ja kihtide kasutamine
5. Tekst
6. Pikselgraafika ja leheküljed
7. Joonistamise põhivõtete kordamine
8. Sulatus (Blend)
9. Piksel- ja vektorgraafika kombineerimine
10. Transformeerimine ja mustrite salvestamine
11. Värvid ja mustrid illustratsioonis
12. Arvestustöö

Lisa: jooned

## Õppemeetodid

**Juhendataval kursusel** on lisaks iseseisvale õppimisele ka veebitunnid, mis toimuvad Zoomis kord nädalas.

**Tundides** saab esitada täiendavaid küsimusi õppevideote teemade kohta. Osalejad saavad tagasisidet nii juhendajalt kui ka kaasõpilastelt ning võimaluse tõsta teadmisi teiste esitatud küsimustest. Vajadusel demonstreeritakse töövõtteid või selgitatakse nende eeliseid. Iseseisvad ülesanded on tarkvara kasutamise harjutamiseks ning osaleja disainioskuste arendamiseks. Iseseiseva tööga saab reaalseid ülesandeid lahendada, tuues välja mitmeid tööriistade kasutamise murekohti ning pannes nuputama lahendusviise. Iseseisvate tööde boonus on, et neid saab edaspidi kasutada oma portfolios.

## Õppekeskkond

Nii kursuse iseseisvalt läbimiseks kui ka juhendataval koolitusel osalemiseks tuleb kõigepealt luua oma e-õppe keskkonna kasutajakonto. Selleks on vajalik klikata kas kursuse ostmise või registreerumise nuppu.

## **Õppematerjalid**

Õppevideod - kestus kokku 2 tundi ja 30 minutit.

## **Nõuded õpingute lõpetamiseks, sh hindamiseetod ja -kriteeriumid**

Õpingute lõpetamise eelduseks on osalemine vähemalt 80% kontakttundides, ülesannete korrektne lahendamine, koduste tööde lahendamine, lõputöö.

Hindamiseetod: praktiline töö

## **Koolituse läbimisel väljastatav dokument**

Tunnistus, kui õpingute lõpetamise nõuded on täidetud. Tõend, kui õpitulemusi ei saavutatud, kuid õppija võttis osa õppetööst. Tõend väljastatakse vastavalt osaletudkontakttundide arvule.

## **Koolitaja kompetentsust tagava kvalifikatsiooni või õpi- või töökogemuse kirjeldus**

Igapäevaselt praktiliselt Adobe Illustratorit kasutav kõrg- või kutseharidusega spetsialist.

## **Õppekava kinnitamise aeg**

Kuupäev - 22.01.2024